



COMUNE DI COLLE DI VAL D'ELSA
(Provincia di Siena)

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE
N. 156 DEL 25/06/2026

OGGETTO: PROGETTO "SCHOOL GAME" - INIZIATIVA DI PROMOZIONE DELL'OFFERTA FORMATIVA EXTRASCOLASTICA PER LA INCLUSIONE A.E. 2026-2027 -. AVVIO PROCEDURA PER L'ATTIVAZIONE DI UN PERCORSO DI COPROGETTAZIONE CON ENTI DEL TERZO SETTORE.

L'anno **2026**, addì **25** del mese di **giugno** alle ore **13:00**, con continuazione, presso la Sala Giunta della sede Comunale, si è riunita la Giunta Comunale convocata nelle forme di legge.

Presiede l'adunanza il Sindaco Dott. PIERO PII.

Sono intervenuti i Signori:

		Presenti/Assenti
PII PIERO	SINDACO	Presente da remoto
PERUZZI VALERIO	ASSESSORE	Presente
TOZZI DANIELE	ASSESSORE	Presente
LETTIERI CARLOTTA	ASSESSORE	Presente
SOTTILI MONICA	ASSESSORE	Presente
SPERANZA MARCO	ASSESSORE	Assente

Assiste alla seduta il Segretario Generale Dott. FABIO TOSCANO.

Il Presidente, constatato il numero legale degli intervenuti, dichiara aperta l'adunanza ed invita i presenti alla trattazione dell'argomento indicato in oggetto.

PROPOSTA DI DELIBERAZIONE

Ufficio: Servizio - SERVIZIO 1 – SEGRETERIA, AFFARI GENERALI, CULTURA E ISTRUZIONE
Anno: 2026
Numero: 1553

OGGETTO

PROGETTO "SCHOOL GAME" - INIZIATIVA DI PROMOZIONE DELL'OFFERTA FORMATIVA EXTRASCOLASTICA PER LA INCLUSIONE A.E. 2026-2027 -. AVVIO PROCEDURA PER L'ATTIVAZIONE DI UN PERCORSO DI COPROGETTAZIONE CON ENTI DEL TERZO SETTORE.

LA GIUNTA COMUNALE

CONSIDERATO che questa Amministrazione intende proseguire, valorizzare e mettere a sistema l'attività formativa ed educativa svolta dalle Associazioni di Promozione Sociale (APS) locali a favore degli istituti scolastici e della cittadinanza;

RITENUTO che l'inclusione e l'assistenza alla disabilità rappresentano valori fondanti dell'azione amministrativa;

DATO ATTO che, in tale ottica, l'Amministrazione intende promuovere nel mese di settembre 2026 una specifica iniziativa presso il Museo di San Pietro, dedicata allo "School Game", evento finalizzato alla presentazione delle proposte per l'offerta formativa extrascolastica relativa all'anno educativo 2026/2027;"

CONSIDERATA la necessità di continuare a favorire la realizzazione di proposte progettuali in favore di attività finalizzate all'inclusione scolastica ed al benessere psico-fisico di tutti gli alunni presenti sul territorio comunale, assicurando l'adozione di un'omogenea procedura per la presentazione dei progetti comunali da parte dei soggetti interessati;

RITENUTO pertanto, ricercare la collaborazione con tutte le associazioni interessate presenti nel territorio comunale, al fine di creare un nuovo contenitore per intensificare gli interventi e le politiche di promozione delle attività formative-educative in favore dei minori nell'a.s. 2026/2027;

STABILITO quindi dare avvio ad una procedura di coprogettazione con le associazioni del territorio comunale mediante pubblicazione di avviso a manifestare interesse alla presentazione di specifici progetti in occasione dell'evento "School Game" nel mese di settembre 2026;

VISTO che l'oggetto della procedura di coprogettazione è finalizzato alla definizione di una proposta progettuale per l'iniziativa "School-Game 2026" che dovrà contenere le seguenti finalità:

- Attività organizzate: per bambini da 0-3, 3-6, ragazzi 11-14 anni e per famiglie, ecc., con la presenza di operatori addetti alla loro conduzione, specificare il numero di persone presenti nella gestione,
- Tipologia attività: ludico ricreative, laboratorio creativo, attività outdoor, spettacolo, gioco didattico, visita guidata ecc.,
- Durata dell'attività: 1 ora, 90 minuti, intera giornata ecc.,

- Spazio necessario; specificare il tipo di spazio: aula, sala grande, spazio all'aperto, tensostruttura, ecc.,
- Indicare il numero massimo max delle classi coinvolte, gli obiettivi educativi e le modalità di svolgimento,

RITENUTO pertanto come sussistano le condizioni di interesse pubblico per organizzare le attività sopra indicate mediante ricorso ad una procedura di coprogettazione di cui all'art. 55 del DLgs. 117/2017;

DATO ATTO di come il Comune di Colle di Val d'Elsa metterà a disposizione spazi di proprietà o nella propria disponibilità, che saranno meglio individuati nell'avviso e il cui uso sarà definito nei tavoli di coprogettazione e che le risorse economiche da destinare ad eventuali rimborsi di spesa da quantificare con i tavoli di progettazione;

VALUTATO che per individuare i soggetti con i quali istituire un tavolo di coprogettazione al fine di stipulare un accordo di collaborazione per il progetto "School-Game 2026" è dato mandato al competente servizio per la pubblicazione di idoneo avviso nel rispetto dell'art. 13 co 1 lett. b) della L.R.T. 65/2020, per raccogliere manifestazioni di interesse;

STABILITO che l'avviso dovrà avere validità per i progetti "School-Game 2026", essere rivolto agli Enti del Terzo Settore o a raggruppamenti di associazioni al cui interno sia operativo almeno un ETS, che operano nell'ambito delle attività formative-educative rivolte ai minori;

RILEVATO come le azioni che si intendono intraprendere con il coinvolgimento delle associazioni abbiano finalità di utilità sociale ricompresi all'art. 5 D.Lgs 117/2017;

DATO ATTO che sulla proposta relativa alla presente deliberazione è stato acquisito il parere favorevole, di cui agli art. 49, comma 1, e 147 bis del decreto legislativo 18 agosto 2000, n. 267 in ordine alla regolarità tecnica;

A voti unanimi, resi nei modi di legge, anche per quanto riguarda l'immediata eseguibilità,

DELIBERA

che quanto in premessa è parte integrante e sostanziale del presente atto,

1. di dare avvio al procedimento di coprogettazione con Enti del Terzo settore ai sensi dell'art. 55 del D.lgs. n. 117/2017, per l'organizzazione della giornata dedicata allo "School Game 2026" dando atto dell'utilità sociale ricompresa all'art. 5 D.Lgs 117/2017;
2. di stabilire che la giornata dedicata allo "School-Game 2026" sarà organizzata nel mese di settembre;
3. di stabilire che il percorso di coprogettazione sarà rivolto agli Enti del Terzo Settore o a raggruppamenti di associazioni al cui interno sia operativo almeno un ETS, che operano nell'ambito delle attività formative-educative rivolte ai minori;
4. di stabilire che il progetto e i calendari di appuntamenti, sarà definito a seguito di un percorso di coprogettazione con gli enti del Terzo settore che presenteranno manifestazione di interesse su pubblicazione di Avviso Pubblico;
5. di dare atto che il percorso di coprogettazione per l'anno 2026 della giornata dedicata allo "School-Game" dovrà includere le seguenti azioni:

- Attività organizzate: per bambini da 0-3, 3-6, ragazzi 11-14 anni e per famiglie, ecc., con la presenza di operatori addetti alla loro conduzione, specificare il numero di persone presenti nella gestione,
 - Tipologia attività: ludico ricreative, laboratorio creativo, attività outdoor, spettacolo, gioco didattico, visita guidata ecc.,
 - Durata dell'attività: 1 ora, 90 minuti, intera giornata ecc.,
 - Spazio necessario; specificare il tipo di spazio: aula, sala grande, spazio all'aperto, tensostruttura, ecc.,
6. Indicare il numero massimo max delle classi coinvolte, gli obiettivi educativi e le modalità di svolgimento,
 7. Di dare atto che il Comune di Colle di Val d'Elsa metterà a disposizione spazi di proprietà o nella propria disponibilità, che saranno meglio individuati nell'avviso e il cui uso sarà definito nei tavoli di coprogettazione
 8. Di dare mandato al competente servizio 1 Segreteria, Affari Generali, Cultura e Istruzione di pubblicare idoneo avviso per raccogliere le manifestazioni di interesse;
 9. con votazione unanime, resa nelle forme di legge, di dichiarare il seguente atto immediatamente eseguibile ai sensi dell'art. 134, comma 4° del D.Lgs. n. 267/2000;

Letto, approvato e sottoscritto digitalmente ai sensi dell'art. 20, comma 1-bis, D.Lgs n 82/2005 e s.m.i.

IL PRESIDENTE
Dott. PIERO PII

IL SEGRETARIO GENERALE
Dott. FABIO TOSCANO